

SERVIDORES NA NUVEM E SERVIDORES FISICOS, UM EXEMPLO PRÁTICO¹

George CARVALHO²
Walterly ARAUJO³
Bruna ALMEIDA⁴
Faculdade Laboro, MA

RESUMO

Pretende-se com este trabalho demonstrar, com um caso real a utilização da computação em nuvem em uma empresa privada, será explicado porque servidores em nuvem são e proporcionam facilidades para o cotidiano da empresa, logo também seus clientes.

PALAVRAS-CHAVE: Servidores; Nuvem; Eficiência; Cloud; Computing

Cloud Computing

Segundo Moreira et al, (2008), “Cloud Computing pode ser definido como um modelo no qual a computação está em algum lugar da rede e é acessada remotamente”

Possivelmente qualquer pessoa nos dias de hoje já deve ter ouvido o termo cloud computing ou computação na nuvem que se trata de uma de tecnologia que tem por objetivo proporcionar serviços de tecnologia da Informação sob demanda com pagamento baseado no uso. Ela é global e pode prover serviços para todos, desde o usuário final que hospeda seus documentos pessoais na Internet até empresas que terceirizarão toda a parte de TI para outras empresas. (Endler, Viterbo, Fonseca, 2011).

Enfim, a computação na nuvem representa um novo modelo de serviço capaz de fornecer todo o tipo de processamento, infraestrutura e armazenamento de dados através da internet (tanto como componentes separados ou uma plataforma completa) baseado na necessidade do usuário (Paulo H. C, Nogueira, 2011, P.01).

¹ Trabalho apresentado para a disciplina de Produção e Inovação Científica da Faculdade Laboro realizada no dia 26 de outubro de 2019

² Aluno do MBA em projetos, planejamento e gestão em redes de computadores/, e-mail: carvagh@hotmail.com

³ Aluno do MBA em projetos, planejamento e gestão em redes de computadores/, e-mail: walterlyaraujo@gmail.com

⁴ Orientadora do trabalho. Professora da Faculdade Laboro. Mestra em Comunicação. e-mail: professorabruna.almeida@gmail.com

Diante de todos os benefícios e eficiências que a computação em nuvem pode trazer, seria viável e inteligente as empresas migrarem seus servidores físicos para servidores na nuvem?

Começando a falar por parte da arquitetura, “computação em nuvem é formado por três camadas, sendo elas a camada de aplicações (SaaS), a camada de frameworks (PaaS) e a camada de Hardwares (IaaS)” (Oliveira, Bonetti, Germano, 2014, P.03).

IaaS – Infraestrutura como serviço:

Representa a camada inferior do modelo conceitual, ou seja, sua base. Ela é composta por plataformas para o desenvolvimento, teste, implantação e execução de aplicações proprietárias (Hayes, B. 2008).

PaaS – Plataforma como serviço:

Característica provida pela nuvem que possibilita ao usuário portar dentro da nuvem aplicações produzidas pelo cliente ou de terceiros, usando linguagens de programação e ferramentas suportadas pela nuvem. (Martins, 2010).

SaaS – Software como serviço:

É um conceito de software oferecido em forma de serviço ou prestação de serviços, o software é executado em um servidor remoto não é necessário instalar o sistema no computador do cliente, basta acessá-lo diretamente pela internet (Taurion, 2009).

A nuvem possui divisões que são importantes e determinam quem poderá utilizar, quando a nuvem é fornecida para o público em geral em serviços oferecidos por Google, Amazon, Microsoft Azure e dentre outros, esses serviços comercializados geralmente chamados de computação utilitária (Utility Computing). O termo nuvem privado é utilizado para designar um estilo de computação disponível utilizado pelo provedor interno de TI, que se comporta de forma semelhante a um ambiente de computação na nuvem externo. Portanto do ponto de vista prático não se pode negar os benefícios desta tecnologia, já que no âmbito empresarial a melhor escalabilidade e otimização dos processos viria instantaneamente, portanto gastos e problemas como, falta de luz e internet, alta consumo energético dos servidores, dependência de servidores físicos e redes roteadas seriam desnecessários, gerando assim menos custos operacionais para as empresas. (Endler, Viterbo, Fonseca, 2011).

REFERÊNCIAS

DE OLIVEIRA, Ederson dos Santos Cordeiro; BONETTI, Tiago Piperno; GERMANO, Ricardo. **UMA VISÃO GERAL DA COMPUTAÇÃO EM NUVEM.**

ENDLER, Markus; VITERBO, José; FONSECA, Hubert. Perspectivas e Desafios da Computação em Nuvem na Internet do Futuro. **Departamento de Informática da Pontifícia Universidade Católica do Rio de Janeiro (PUC-RJ). Rio de Janeiro, Brasil, 2011.**

HAYES B. (2008) **Cloud computing" in Communications of the ACM, 2008**

MARTINS, Adriano, **Fundamentos de Computação Nuvem para Governos.** Brasília, 2010

PEDROSA, Paulo HC; NOGUEIRA, Tiago. Computação em nuvem. **Artigo disponível em <http://www.ic.unicamp.br/~ducatte/mo401/1s2011>, v. 2, 2011.**

SOUSA, Flávio RC; MOREIRA, Leonardo O.; MACHADO, Javam C. Computação em nuvem: Conceitos, tecnologias, aplicações e desafios. **II Escola Regional de Computação Ceará, Maranhão e Piauí (ERCEMAPI)**, p. 150-175, 2009.

TAURION, Cezar. Cloud Computing: computação em nuvem: transformando o mundo da tecnologia da informação. **Rio de Janeiro: Brasport**, v. 2, n. 2, p. 2.2, 2009.